

## Portrait d'entreprise



## **PLAISIRS D'ANTAN**

**Briis-sous-Forges** 

## Activité - JEUX DE MÉMOIRE POUR LES

**SÉNIORS** 

JeuxPlaisirsDantan

@plaisirs\_dantan

plaisirsdantan.com

**PLAISIR D'ANTAN** est un projet familial père-fille qui a vu le jour à Briis-sous-Forges en 2018, initié par Patrick et Nolwenn JOYEZ.

PLAISIR D'ANTAN est au départ un concept de jeu éducatif et récréatif dédié aux personnes âgées et aux familles qui permet, par l'émotionnel, de se remémorer ce qu'elles ont vécu dans leur enfance, leur adolescence et leur vie de jeune adulte. Il aide également au maintien des fonctions cognitives et favorise la mémorisation grâce aux anecdotes, aux astuces et aux souvenirs.

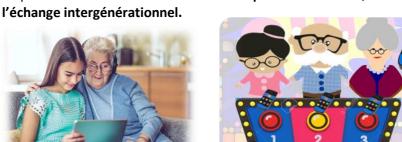
Au fil du temps, en plus du jeu dédié aux familles pour la transmission des souvenirs (finaliste aux trophées de la Silver Economy en 2019, catégorie loisirs et culture), **PLAISIR D'ANTAN** a développé des **livres illustrés** (escape game en livret etc..), des **animations et ateliers** dans des établissements spécialisés (résidences séniors et EHPAD) et a récemment lancé sa **première plateforme 100% vidéos d'animations** pour séniors avec différentes formules d'abonnement.

Cette plateforme dédiée aux séniors, à tous les métiers pluridisciplinaires de santé mais aussi aux familles, permet de découvrir des vidéos pour jouer et s'instruire sans manipulation, ni accessoires, juste en regardant et écoutant.

**PLAISIR D'ANTAN** propose des animations et ateliers « clé en main » variés (blind-test, loto, quiz, atelier mémoire etc..), adaptés aux besoins des établissements qui se déroulent en présentiel ou en visioconférence

Dans ce duo père-fille, chacun a son domaine ; Patrick à la création et l'animation en llede-France et Nolwenn à l'animation dans les Pyrénées Orientales ainsi que toute la partie marketing digital et numérique

En consultant le site Internet de <u>PLAISIR D'ANTAN</u> ainsi que celui de leur plateforme vidéo <u>PLAISIR D'ANTAN TV</u>, vous pourrez découvrir ce que Patrick et Nolwenn mettent en place afin de « tisser des liens entre le passé et le futur », de favoriser le partage et







Jeu de mémoire Plaisir d'Antan



Livret Escape game



Interface de la plateforme vidéo Plaisir d'Antan TV





